

Komunikat Organizacyjny Drużynowych Mistrzostw Mazowsza w Szachach 2016/2017.

Rozgrywki Drużynowych Mistrzostw Mazowsza odbywają się na podstawie Regulaminu Drużynowych Mistrzostw Mazowsza (http://www.mzszach1.home.pl/Pliki/2017/2017_DruzynoweMistrzMazowsza_Regulamin.pdf).

Organizator

Mazowiecki Związek Szachowy.

Lista startowa

1. KSz Skoczek Trojański II
2. KSz Skoczek Trojański I
3. KSz "Polonia Warszawa"
4. KS LAURA Chylice
5. UKSz "Hetman" Warszawa
6. KSz "Skoczek" Siedlce
7. KS "Entropia" NZSPW Warszawa
8. UKS TSz Zieloni Zielonka II
9. MTSz Mińsk Mazowiecki

System rozgrywek

Zgodnie z Regulaminem turniej zostanie rozegrany systemem kołowym.

Terminarz rozgrywek znajduje się na stronie: <http://mzszach.pl/liga/686>.

Plik turniejowy znajduje się na stronie: http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/tdr_6197/.

Nagrody

Trzy pierwsze drużyny otrzymują puchary i dyplomy. Najlepsi zawodnicy na poszczególnych szachownicach otrzymają medale.

Kolejność ustalania miejsc na szachownicach:

Zawodnik jest klasyfikowany na najniższej szachownicy, na której grał. W klasyfikacji uwzględniane są punkty (także za walkowery) zdobyte przez zawodnika na wszystkich szachownicach.

Sędziowanie

Sędzią głównym zawodów jest Krzysztof Parol (tel. 691 6 23456; email: liga@mzszach.pl).

Zastępcą sędziego głównego jest Anna Nożyńska (tel. 501 539 222).

Poszczególne spotkania sędziują kapitanowie drużyn lub sędziowie wyznaczeni przez organizatorów poszczególnych zjazdów. Sędziowie powinni wyjaśniać na bieżąco z sędzią głównym lub jego zastępcą kwestie sporne.

Obowiązki kierownika

Wyniki meczów należy zgłaszać sms-em na numer: 691623456 lub emailem na adres: liga@mzszach.pl bezpośrednio po zakończeniu meczu. Za zgłoszenie wyników odpowiada kierownik drużyny grającej na pierwszej szachownicy białymi.

Kierownicy zobowiązani są do śledzenia komunikatów na stronie rozgrywek:

<http://mzszach.pl/liga/liga20162017.html>.

Pliki turniejowe w formacie PGN należy wysyłać na adres: liga@mzszach.pl w terminie dwóch dni od zakończenia meczu. Za wysłanie zapisów odpowiada kierownik drużyny grającej na pierwszej szachownicy białymi.

Protokoły ze spotkań sporządzane są w dwóch egzemplarzach (po jednym dla każdej z drużyn). Protokoły muszą być podpisane przez kapitanów drużyn (ewentualnie przez osoby pełniące funkcję kapitana w danym spotkaniu). Kierownicy drużyn mają obowiązek przechowywać protokoły ze spotkań i oryginały zapisów partii do 30 dni po zakończeniu rozgrywek.

Za zapewnienie sprzętu do gry odpowiada gospodarz zjazdu (odpowiedniej liczby szachownic, zegarów, blankietów, protokołów dla wszystkich drużyn).

Dodatkowe ustalenia

Do 5 grudnia 2017r. drużyny mogą dokonywać zmian na liście startowej. Po tym terminie nie będą możliwe żadne zmiany.

Kolejność zawodników w każdym meczu musi być zgodna z kolejnością w zgłoszeniu.

Za ubezpieczenie zawodników odpowiada jednostka delegująca.

Telefony oraz adresy email kierowników i kapitanów drużyn oraz adresy sal gry znajdują się na stronie <http://mzszach.pl/liga/686>. Kierownicy, kapitanowie drużyn i ich zastępcy wyrażają zgodę na publikację ich adresów email oraz numerów telefonów komórkowych na stronie rozgrywek.

Udział w turnieju wiąże się z akceptacją regulaminu i wyrażeniem zgody na wykorzystanie zdjęć i nagrań ich uczestników do celów promocji i reklamy działań Organizatora, Partnerów i Sponsorów turnieju.

Drużyna może wystawić do składu tylko zawodnika, który spełnia wszystkie warunki określone w Regulaminie (przy zawodnikach niespełniających warunków znajduje się odpowiednia adnotacja np. zły klub, brak licencji,...). W przypadku, gdy zostaną spełnione wszystkie warunki określone w Regulaminie i drużyna będzie chciała wystawić zawodnika na mecz, będzie musiała poinformować sędziego głównego o spełnieniu warunków co najmniej cztery dni przed meczem. Sędzia główny usunie odpowiednie adnotacje z listy startowej.